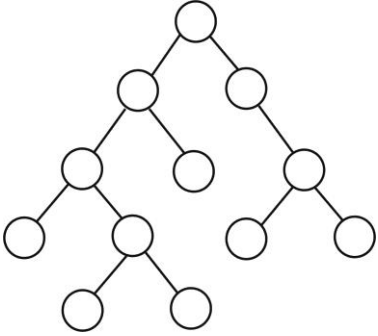


<p align="center">Unități de măsură a informației</p> <p>1 bit – unitate elementară 1Bt (Octet) = 8 bit 1KB (KiloOctet) = 2^{10} Bt (\approx 1000 Bt) 1MB (MegaOctet) = 2^{10} KB (\approx 1000 KB) 1GB (GigaOctet) = 2^{10} MB (\approx 1000 MB) 1TB (TeraOctet) = 2^{10} GB (\approx 1000 GB)</p>	<p align="center">Diapazonul de coduri ASCII extins pentru simbolurile numerice și literele alfabetului englez:</p> <p>0- 00110000, 1- 00110001, 2- 00110010, ..., 9- 00111001. A- 01000001, B- 01000010, C- 01000011, ..., Z- 01011010. a- 01100001, b- 01100010, c- 01100011, ..., z- 01111010.</p>																																																						
<p align="center">Tabellul de conversie octal – binar</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Octal</th> <th>binar</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>000</td></tr> <tr><td>1</td><td>001</td></tr> <tr><td>2</td><td>010</td></tr> <tr><td>3</td><td>011</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>5</td><td>101</td></tr> <tr><td>6</td><td>110</td></tr> <tr><td>7</td><td>111</td></tr> </tbody> </table>	Octal	binar	0	000	1	001	2	010	3	011	4	100	5	101	6	110	7	111	<p align="center">Tabellul de conversie hexazecimal – binar</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>hexazecimal</th> <th>binar</th> <th>hexazecimal</th> <th>binar</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0000</td><td>8</td><td>1000</td></tr> <tr><td>1</td><td>0001</td><td>9</td><td>1001</td></tr> <tr><td>2</td><td>0010</td><td>A</td><td>1010</td></tr> <tr><td>3</td><td>0011</td><td>B</td><td>1011</td></tr> <tr><td>4</td><td>0100</td><td>C</td><td>1100</td></tr> <tr><td>5</td><td>0101</td><td>D</td><td>1101</td></tr> <tr><td>6</td><td>0110</td><td>E</td><td>1110</td></tr> <tr><td>7</td><td>0111</td><td>F</td><td>1111</td></tr> </tbody> </table>	hexazecimal	binar	hexazecimal	binar	0	0000	8	1000	1	0001	9	1001	2	0010	A	1010	3	0011	B	1011	4	0100	C	1100	5	0101	D	1101	6	0110	E	1110	7	0111	F	1111
Octal	binar																																																						
0	000																																																						
1	001																																																						
2	010																																																						
3	011																																																						
4	100																																																						
5	101																																																						
6	110																																																						
7	111																																																						
hexazecimal	binar	hexazecimal	binar																																																				
0	0000	8	1000																																																				
1	0001	9	1001																																																				
2	0010	A	1010																																																				
3	0011	B	1011																																																				
4	0100	C	1100																																																				
5	0101	D	1101																																																				
6	0110	E	1110																																																				
7	0111	F	1111																																																				
<p>Tabelul puterilor numărului 2</p> <table border="1"> <tbody> <tr><td>$2^1 = 2$</td><td>$2^9 = 512$</td></tr> <tr><td>$2^2 = 4$</td><td>$2^{10} = 1024$</td></tr> <tr><td>$2^3 = 8$</td><td>$2^{11} = 2048$</td></tr> <tr><td>$2^4 = 16$</td><td>$2^{12} = 4096$</td></tr> <tr><td>$2^5 = 32$</td><td>$2^{13} = 8192$</td></tr> <tr><td>$2^6 = 64$</td><td>$2^{14} = 16384$</td></tr> <tr><td>$2^7 = 128$</td><td>$2^{15} = 32768$</td></tr> <tr><td>$2^8 = 256$</td><td>$2^{16} = 65536$</td></tr> </tbody> </table>		$2^1 = 2$	$2^9 = 512$	$2^2 = 4$	$2^{10} = 1024$	$2^3 = 8$	$2^{11} = 2048$	$2^4 = 16$	$2^{12} = 4096$	$2^5 = 32$	$2^{13} = 8192$	$2^6 = 64$	$2^{14} = 16384$	$2^7 = 128$	$2^{15} = 32768$	$2^8 = 256$	$2^{16} = 65536$																																						
$2^1 = 2$	$2^9 = 512$																																																						
$2^2 = 4$	$2^{10} = 1024$																																																						
$2^3 = 8$	$2^{11} = 2048$																																																						
$2^4 = 16$	$2^{12} = 4096$																																																						
$2^5 = 32$	$2^{13} = 8192$																																																						
$2^6 = 64$	$2^{14} = 16384$																																																						
$2^7 = 128$	$2^{15} = 32768$																																																						
$2^8 = 256$	$2^{16} = 65536$																																																						

Nr	Item	Scor																																																									
1	<p>Roentghenograful digital produce imagini în nuanțe gri cu dimensiunile de 4096 x 2048 pixeli (microzone). Numărul nivelurilor de luminanță este 256.</p> <p>Determinați cantitatea de informație ce se conține într-o imagine produsă de roentghenograf. (în MB).</p> <p>Răspuns: _____ (MB)</p> <p>Scrieți calculele efectuate și formulele utilizate:</p>	L 0 1 2 3	L 0 1 2 3																																																								
2	<p>A) Stabiliți valoarea de adevăr pentru fiecare din următoarele expresii (bifați opțiunea corectă):</p> <p>$(1010)_2 + (11)_2 = (1100)_2$ <input type="checkbox"/> Adevărat <input type="checkbox"/> Fals $(1100)_2 - (101)_2 = (111)_2$ <input type="checkbox"/> Adevărat <input type="checkbox"/> Fals</p> <p>B) Reprezentați pe opt poziții binare în cod direct numărul întreg 33. Înscrieți răspunsul în caseta de mai jos. Scrieți calculele efectuate.</p> <p>Răspuns: <input type="text"/></p> <p>C) Codul invers al unui număr întreg, reprezentat pe opt poziții binare este 10001111. Scrieți în caseta de mai jos reprezentarea acestui număr pe opt poziții binare în cod direct.</p> <p>Răspuns: <input type="text"/></p> <p>D) Codul invers al unui număr întreg, reprezentat pe opt poziții binare este 10011011. Scrieți în caseta de mai jos reprezentarea acestui număr pe opt poziții binare în cod complementar.</p> <p>Răspuns: <input type="text"/></p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8																																																								
3.	<p>Fie dată funcția logică: $f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 x_2) \vee x_3$</p> <p>a) Completați tabelul de adevăr al funcției f.</p> <table border="1" data-bbox="244 1697 815 2033"> <thead> <tr> <th>x_1</th> <th>x_2</th> <th>x_3</th> <th>$x_1 x_2$</th> <th>$f(x_1, x_2, x_3)$</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	x_1	x_2	x_3	$x_1 x_2$	$f(x_1, x_2, x_3)$																																																			<p>b) Desenați circuitul combinațional, care materializează funcția f</p>	L 0 1 2 3 4	L 0 1 2 3 4
x_1	x_2	x_3	$x_1 x_2$	$f(x_1, x_2, x_3)$																																																							

4.	<p>a) Stabiliți valoarea de adevăr pentru fiecare din următoarele afirmații (bifați opțiunea corectă):</p> <ul style="list-style-type: none"> Fișierul text reprezintă un tip structurat de date. <input type="checkbox"/> Adevărat <input type="checkbox"/> Fals Arborii binari sînt structuri de date definite recursiv. <input type="checkbox"/> Adevărat <input type="checkbox"/> Fals Articolul care descrie un element al unei liste unidirecționale conține exact un câmp referință către un alt element al listei. <input type="checkbox"/> Adevărat <input type="checkbox"/> Fals <p>Fie dat arborele binar:</p>  <p>b) Scrieți numărul de noduri terminale ale arborelui binar prezentat pe desen _____</p> <p>c) Scrieți numărul de noduri neterminale de pe nivelul doi al arborelui binar prezentat pe desen _____</p> <p>Fiecare nod al arborelui conține cîte o literă a alfabetului englez, invizibilă pe desen. Este cunoscut faptul că în rădăcina arborelui se conține litera B. La o parcurgere a arborelui, nodurile au fost vizitate după cum urmează: YXLAKRQBVCZM.</p> <p>d) Scrieți denumirea metodei de parcurgere efectuate _____</p> <p>e) Reconstituiți literele din nodurile arborelui de pe desen, înscriind valorile respective direct în cercurile ce simbolizează nodurile.</p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7	L 0 1 2 3 4 5 6 7	
5.	<p>Fie dat programul PASCAL:</p> <pre> {1}program P2; {2}type t=array[1..5] of integer; {3}var a,b: t; {4} c: ^t; {5} n,i : integer; {6} {7}function unu(b: integer): integer; {8} var i,r: integer; {9} begin {10} r:=0; {11} for i:=1 to b do {12} r:=r + i; {13} unu:=r; {14} end; {15} {16}procedure comb(x,y:t; var q:t); {17} var i: integer; {18} begin {19} for i:=1 to n do {20} q[i]:= (x[i] + y[i]) div 2; {21} end; {22} {23}begin {24} new(c); {25} n:=3; {26} for i:=1 to n do a[i]:=unu(i); {27} for i:=1 to n do b[i]:=3*i; {28} comb(a,b,c^); {29} for i:=1 to n do {30} write (c^[i], ' '); {31} dispose(c); {32}end. </pre>	<p>Analizați programul P2 din coloana stîngă și îndepliniți următoarele sarcini:</p> <p>a) Scrieți lista identificatorilor variabilelor locale din funcția unu: _____</p> <p>b) Scrieți lista parametrilor actuali din apelul procedurii comb _____</p> <p>c) Calculați și scrieți numărul de operații elementare din linia {12} a programului p2: _____</p> <p>d) Scrieți identificatorii subprogramei definite de utilizator din programul p2: _____</p> <p>e) Scrieți ce se va afișa în urma execuției programului p2: _____</p> <p>f) Bifați opțiunea, care corespunde cantității de memorie alocate în heap prin instrucțiunea: new(c) <input type="checkbox"/> 10 octeți <input type="checkbox"/> 5 octeți <input type="checkbox"/> 20 octeți</p> <p>g) Stabiliți valoarea de adevăr a propoziției „Programul P2 conține subprograme amplasate pe nivelul doi”: <input type="checkbox"/> Adevărat <input type="checkbox"/> Fals</p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7	L 0 1 2 3 4 5 6 7

6

La N puncte vamale, pe parcursul a M zile a fost monitorizat numărul zilnic de treceri a frontierei. Punctele vamale sunt numerotate de la 1 la N , iar zilele perioadei de monitorizare sunt numerotate de la 1 la M . Zilelor de duminică le corespund indici multipli lui 7. Datele monitorizării sunt stocate în tabloul A cu N linii și M coloane. Elementul $A[i,j]$ reprezintă numărul de treceri a frontierei prin punctul vamal cu indicele i în ziua de monitorizare j .

Sarcină: scrieți un program, care va calcula pentru fiecare punct vamal numărul total de treceri a frontierei în zile de duminică din perioada de monitorizare;

Pentru determinarea numărului total de treceri a frontierei prin punctul vamal i în zilele de duminică, scrieți în acest program o funcție cu numele TOTAL, care primește în calitate de parametru valoarea întreagă i – indicele punctului vamal. Funcția va returna o valoare întreagă – suma elementelor aflate la intersecția liniei i și coloanelor cu indici multipli lui 7.

Intrare: Fișierul text **TRE.IN** conține pe prima linie două numere întregi, separate prin spațiu: N - numărul de puncte vamale și M - numărul de zile în care s-a monitorizat trecerea frontierei ($1 \leq N \leq 10, 1 \leq M \leq 100$). Urmează N linii care conțin câte M numere întregi, separate prin spațiu – elementele tabloului A . Numărul cu indicele j din linia $i+1$ este valoarea elementului $A[i,j]$.

Ieșire: Fișierul text **TRE.OUT** conține o singură linie, în care se vor înscrie N numere întregi, separate prin spațiu: numărul total de treceri a frontierei în zilele de duminică pentru fiecare din cele N puncte vamale în perioada de monitorizare.

Exemplu:

Tre.in	Tre.out	Explicație
2 10	20 28	Printre indicii 1..10 multiplu lui 7 este doar 7. Deci în sumele pe linii vor fi incluse doar elementele din coloana 7: 1: a[1,7]=20; 2: a[2,7]=28
5 3 7 9 9 15 20 2 8 6		
4 7 3 8 8 11 28 7 5 11		

Rezolvarea va fi apreciată pentru: declararea tipurilor de date și a variabilelor; operarea cu fișierele text; citirea și scrierea datelor; organizarea algoritmilor

L

0

1

2

3

4

5

6

7

8

L

0

1

2

3

4

5

6

7

8

7	<p>a) Fie dată integrala definită $\int_1^3 (e^x + 3) dx$ și programele care calculează această integrală pentru 30 de divizări ale segmentului de integrare.</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 33%; vertical-align: top;"> <pre> program A; var a,b,h,s: real; i,n:integer; function f(x:real):real; begin f:= exp(x)+3; end; begin a:=1; b:=3; n:=30; s:=0; h:=(b-a)/n; for i:=0 to n-1 do s:=s+h*f(a+i*h+h/2); write(s:0:0); end.</pre> </td> <td style="width: 33%; vertical-align: top;"> <pre> program B; var a,b,h,s: real; i,n:integer; function f(x:real):real; begin f:= exp(x)+3; end; begin a:=1; b:=3; n:=30; s:=0; h:=(b-a)/n; for i:=1 to n do s:=s+h*f(a+i*h); write(s:0:0); end.</pre> </td> <td style="width: 33%; vertical-align: top;"> <pre> program C; var a,b,h,s: real; i,n:integer; function f(x:real):real; begin f:= exp(x)+3; end; begin a:=1; b:=3; n:=30; s:=0; h:=(b-a)/n; for i:=0 to n-1 do s:=s+h*f(a+i*h); write(s:0:0); end.</pre> </td> </tr> </table> <p>Uniți prin linii denumirile de metode de calcul ale integralei definite, enumerate în coloana stângă și programele A, B, C, care calculează valoarea integralei prin metoda corespunzătoare:</p> <p>Metoda dreptunghiurilor de stânga <input type="radio"/> <input type="radio"/> program A</p> <p>Metoda dreptunghiurilor de dreapta <input type="radio"/> <input type="radio"/> program B</p> <p>Metoda dreptunghiurilor de sus <input type="radio"/> <input type="radio"/> program C</p> <p>Metoda dreptunghiurilor de mijloc <input type="radio"/></p> <p>b) Pentru fiecare din afirmațiile de mai jos stabiliți valoarea de adevăr (bifați opțiunea respectivă):</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 60%;">Afirmația</th> <th style="width: 20%;">Adevărat</th> <th style="width: 20%;">Fals</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>a) La rezolvarea unei probleme etapa de elaborare a algoritmului precede etapa de scriere a programului.</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/> Adevărat</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/> Fals</td> </tr> <tr> <td>b) Erorile de rotunjire pot fi generate de restricțiile impuse asupra modului de reprezentare a numerelor în calculator.</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/> Adevărat</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/> Fals</td> </tr> <tr> <td>c) Eroarea absolută este un indicator de calitate a calculelor sau măsurătorilor.</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/> Adevărat</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/> Fals</td> </tr> <tr> <td>d) Metodele de simulare numerică presupun calculul soluției problemei direct, în baza unor formule.</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/> Adevărat</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/> Fals</td> </tr> </tbody> </table>	<pre> program A; var a,b,h,s: real; i,n:integer; function f(x:real):real; begin f:= exp(x)+3; end; begin a:=1; b:=3; n:=30; s:=0; h:=(b-a)/n; for i:=0 to n-1 do s:=s+h*f(a+i*h+h/2); write(s:0:0); end.</pre>	<pre> program B; var a,b,h,s: real; i,n:integer; function f(x:real):real; begin f:= exp(x)+3; end; begin a:=1; b:=3; n:=30; s:=0; h:=(b-a)/n; for i:=1 to n do s:=s+h*f(a+i*h); write(s:0:0); end.</pre>	<pre> program C; var a,b,h,s: real; i,n:integer; function f(x:real):real; begin f:= exp(x)+3; end; begin a:=1; b:=3; n:=30; s:=0; h:=(b-a)/n; for i:=0 to n-1 do s:=s+h*f(a+i*h); write(s:0:0); end.</pre>	Afirmația	Adevărat	Fals	a) La rezolvarea unei probleme etapa de elaborare a algoritmului precede etapa de scriere a programului.	<input type="checkbox"/> Adevărat	<input type="checkbox"/> Fals	b) Erorile de rotunjire pot fi generate de restricțiile impuse asupra modului de reprezentare a numerelor în calculator.	<input type="checkbox"/> Adevărat	<input type="checkbox"/> Fals	c) Eroarea absolută este un indicator de calitate a calculelor sau măsurătorilor.	<input type="checkbox"/> Adevărat	<input type="checkbox"/> Fals	d) Metodele de simulare numerică presupun calculul soluției problemei direct, în baza unor formule.	<input type="checkbox"/> Adevărat	<input type="checkbox"/> Fals	L 0 1 2 3 4 5 6 7	L 0 1 2 3 4 5 6 7
<pre> program A; var a,b,h,s: real; i,n:integer; function f(x:real):real; begin f:= exp(x)+3; end; begin a:=1; b:=3; n:=30; s:=0; h:=(b-a)/n; for i:=0 to n-1 do s:=s+h*f(a+i*h+h/2); write(s:0:0); end.</pre>	<pre> program B; var a,b,h,s: real; i,n:integer; function f(x:real):real; begin f:= exp(x)+3; end; begin a:=1; b:=3; n:=30; s:=0; h:=(b-a)/n; for i:=1 to n do s:=s+h*f(a+i*h); write(s:0:0); end.</pre>	<pre> program C; var a,b,h,s: real; i,n:integer; function f(x:real):real; begin f:= exp(x)+3; end; begin a:=1; b:=3; n:=30; s:=0; h:=(b-a)/n; for i:=0 to n-1 do s:=s+h*f(a+i*h); write(s:0:0); end.</pre>																			
Afirmația	Adevărat	Fals																			
a) La rezolvarea unei probleme etapa de elaborare a algoritmului precede etapa de scriere a programului.	<input type="checkbox"/> Adevărat	<input type="checkbox"/> Fals																			
b) Erorile de rotunjire pot fi generate de restricțiile impuse asupra modului de reprezentare a numerelor în calculator.	<input type="checkbox"/> Adevărat	<input type="checkbox"/> Fals																			
c) Eroarea absolută este un indicator de calitate a calculelor sau măsurătorilor.	<input type="checkbox"/> Adevărat	<input type="checkbox"/> Fals																			
d) Metodele de simulare numerică presupun calculul soluției problemei direct, în baza unor formule.	<input type="checkbox"/> Adevărat	<input type="checkbox"/> Fals																			

8

- I. În aplicația MS Access a fost creată o bază de date **Festivalul Mărțișor 2014**, care conține informații despre participanții și programul festivalului. Conținutul curent al tabelor bazei de date este prezentat în imaginea 1:

Imaginea 1:

ID_Orar	Data	Ora	Localul	Descriere
1	03.03.2014	18:00	Sala cu orgă	recital de orgă cu cre
2	05.03.2014	18:00	Sala cu orgă	program de jazz și în
3	07.03.2014	18:00	Sala cu orgă	muzică clasică, flamer

ID_Prog	ID_Orar	ID_Part
1	1	1
2	1	12
3	2	2
4	2	3
5	2	4
6	2	5
7	3	6
8	4	7
9	4	8
10	5	9
11	5	10

ID_Part	Nume_Part	Specializare	ID_Tara
1	JAN BOKSZCZANIN	Orga	2
2	TAKE FIVE	Brass-quintet	1
3	CRISTINA SCARLAT	Voce	1
4	ALEXANDRA POSTOLACHI	Trompetă	1
5	CRISTIAN FLOREA	Violoncel	4
6	TORNADO	Duo de chitară	5
7	RENZO RUGGIERI	Acordeon	3
8	CONCERTINO	Ans. de acordeoniști	1
9	ARAM TALALYAN	Acordeon	6
10	Julietta VARDANYAN	Pian	6
11	ORCHESTRA DE CAMERĂ	Orchestra	1
12	ORCHESTRA PREZIDENȚIALĂ	Orchestra	1
13	MY DREAM SHOW	Performing Art Troupe	7
14	LACUL LEBEDELOR	Balet Modern	8
15	CARMEN	Opera	1
16	DON QUIJOTE	Balet	1

ID_Tara	Den_Tara
1	R. Moldova
2	Polonia
3	Italia
4	Romania
5	Rusia
6	Armenia
7	China
8	Ucraina

Rezultatul execuției unei interogări, create în baza de date **Festivalul Mărțișor 2014** este prezentat în imaginea 2:

Imaginea 2:

Nume_Part	Specializare	Den_Tara
ARAM TALALYAN	Acordeon	Armenia
Julietta VARDANYAN	Pian	Armenia
TORNADO	Duo de chitară	Rusia
CRISTIAN FLOREA	Violoncel	Romania
JAN BOKSZCZANIN	Orga	Polonia
LACUL LEBEDELOR	Balet Modern	Ucraina
MY DREAM SHOW	Performing Art Troupe	China
RENZO RUGGIERI	Acordeon	Italia

Înscrieți în fereastra interogării, prezentată în imaginea 3, în regimul **Design View**, toate elementele ce asigură obținerea setului de date, afișat în imaginea 2.

Imaginea 3:

Field:	Table:	Sort:	Show:	Criteria:	or:
ID_Tara	Tari		<input type="checkbox"/>		
Den_Tara	Tari		<input type="checkbox"/>		
ID_Part	participanti		<input type="checkbox"/>		
Nume_Part	participanti		<input type="checkbox"/>		
Specializare	participanti		<input type="checkbox"/>		
ID_Tara	participanti		<input type="checkbox"/>		

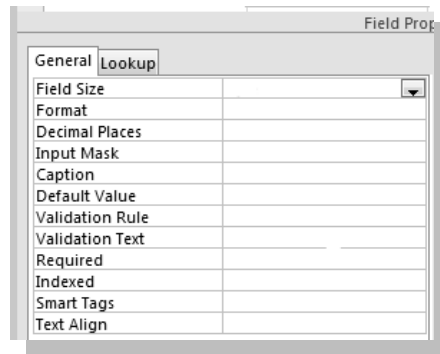
L
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

L
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

II. În aplicația MS Acces se creează un tabel al unei baze de date.

Înscrieți caracteristicile câmpului curent, care este de tip NUMERIC în caseta de proprietăți din desen, astfel încît:

- Câmpul va avea formatul de număr întreg lung (Long Integer).
- Valoarea predefinită a câmpului va fi 100.
- Nu se va permite introducerea valorilor mai mari decât 1000.
- Câmpul va fi obligatoriu pentru completare.

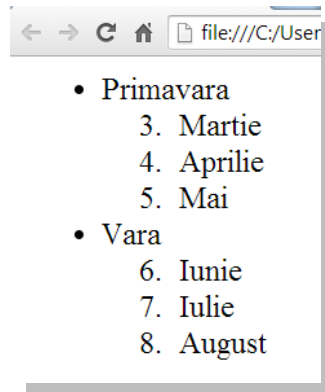


9 A) Pentru fiecare din afirmațiile de mai jos stabiliți valoarea de adevăr (Bifați opțiunea corectă):

1. Perechea de etichete <TR > și </TR> definește începutul și sfârșitul unei linii de tabel în documentul HTML. Adevărat Fals
2. Atributul COLSPAN=x definește extinderea celei curente pe x coloane. Adevărat Fals
3. Atributul CELLPADDING=x definește în pixeli distanța dintre celulele vecine ale tabelului. Adevărat Fals

B) Scrieți un fragment de cod HTML care, fiind interpretat de programul de navigare, va afișa textul conform modelului de pe desenul din dreapta.

Notă: rezultatul corect necesită folosirea listelor imbricate.



L
0
1
2
3
4
5
6
7
8

L
0
1
2
3
4
5
6
7
8